

ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
МАТЕМАТИЧНИЙ ФАКУЛЬТЕТ

ЗАТВЕРДЖУЮ
Декан математичного факультету

С.І. Гоменюк
(ініціали та прізвище)
«01» вересня 2025 р.

СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

СУЧАСНІ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ

підготовки бакалаврів

денної та заочної форм здобуття освіти

освітньо-професійна програма «Комп'ютерні науки»

спеціальності 122 комп'ютерні науки

галузі знань 12 Інформаційні технології

ВИКЛАДАЧІ: Миронова Н. О., к.т.н., доцент, доцент кафедри комп'ютерних наук,
Борю С. Ю., к.т.н., доцент, доцент кафедри комп'ютерних наук

Обговорено та ухвалено
на засіданні кафедри комп'ютерних наук

Протокол №1 від «25» серпня 2025 р.
Завідувач кафедри комп'ютерних наук



Г. М. Шило

Погоджено
Гарант освітньо-професійної програми



Н. В. Матвіїшина

2025 рік



Зв'язок з викладачем: Миронова Наталя Олексіївна:

E-mail: natali.myronova@gmail.com

Сезн ЗНУ повідомлення: <https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886>

Телефон: +38 (061) 289-12-57

Інші засоби зв'язку: telegram @MilkyWay3003

Кафедра: комп'ютерних наук 69600, м. Запоріжжя, вул. Університетська, 66, 1
корп., к. 39

Зв'язок з викладачем: Борю Сергій Юрійович:

E-mail: bsu@znu.edu.ua

Сезн ЗНУ повідомлення: <https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886>

Телефон: (061) 289-12-57

Інші засоби зв'язку: Viber - bsu Telegram - @bsu55555

Кафедра: комп'ютерних наук 69600, м. Запоріжжя, вул. Університетська, 66, 1
корп., к. 39

1. Опис навчальної дисципліни

Метою вивчення навчальної дисципліни «Сучасні мови програмування» є вивчення студентами основ об'єктно-орієнтованого програмування і засвоєння навичок програмування у сучасних середовищах програмного забезпечення на базі вивчення мов програмування java та C#.

Основними завданнями вивчення дисципліни «Сучасні мови програмування» є:

- отримання знань та практичних навичок в галузі проєктування та розробки об'єктно-орієнтованих програм;
- вивчення мов програмування JAVA, C# та сучасних поглядів на розробку програмного забезпечення, на інформаційні процеси, технічні та програмні методи їх супроводження;
- вивчення основних технологічних методів практичного застосування мовних засобів програмування для розробки програмного продукту.

Вивчення дисципліни «Сучасні мови програмування» базується на знаннях, отриманих під час вивчення дисципліни «Алгоритми і структури даних» та «Об'єктно-орієнтоване програмування».

Знання та уміння, отримані під час вивчення дисципліни «Сучасні мови програмування» можуть бути використані при проходженні виробничої практики, виконання курсової та кваліфікаційної роботи бакалавра.

При вивченні матеріалу даної дисципліни використовується комп'ютерна техніка та таке програмне забезпечення: операційна система windows, системи програмування java та C# і IDE Apache NetBeans та Microsoft Visual Studio.

Паспорт навчальної дисципліни

Нормативні показники	денна форма здобуття освіти	заочна форма здобуття освіти
Статус дисципліни	Обов'язкова	
Семестр	4-й	4
Кількість кредитів ECTS	6	
Кількість годин	180	
Лекційні заняття	30 год.	8 год.
Лабораторні заняття	30 год.	10 год.
Самостійна робота	120 год.	162 год.
Консультації	адрес розміщення розкладу проведення консультацій - https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886 , формат проведення - дистанційно	
Вид підсумкового семестрового контролю:	екзамен	
Посилання на електронний курс у СЕЗН ЗНУ (платформа Moodle)	https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	

2. Методи досягнення запланованих освітньою програмою компетентностей і результатів навчання

Компетентності/ результати навчання	Методи навчання	Форми і методи оцінювання
ЗК1 Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу	активні, інноваційні, наочні, практичні, дистанційні	усний контроль (усне опитування), практична перевірка, графічний контроль
ЗК2 Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях	активні, інноваційні, наочні, практичні, дистанційні	усний контроль (усне опитування), практична перевірка, графічний контроль
ЗК3 Знання та розуміння предметної області та розуміння професійної діяльності	активні, інноваційні, наочні, практичні, дистанційні	усний контроль (усне опитування), практична перевірка, графічний контроль
ЗК6 Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями	активні, інноваційні, наочні, практичні, дистанційні	усний контроль (усне опитування), практична перевірка, графічний контроль
СК1 Здатність до математичного формулювання	активні, інноваційні, наочні, практичні,	усний контроль (усне опитування), практична



Компетентності/ результати навчання	Методи навчання	Форми і методи оцінювання
та досліджування неперервних та дискретних математичних моделей, обґрунтування вибору методів і підходів для розв'язування теоретичних і прикладних задач у галузі комп'ютерних наук, аналізу та інтерпретування	дистанційні	перевірка, графічний контроль
СК8 Здатність проектувати та розробляти програмне забезпечення із застосуванням різних парадигм програмування: узагальненого, об'єктно-орієнтованого, функціонального, логічного, з відповідними моделями, методами й алгоритмами обчислень, структурами даних і механізмами управління	активні, інноваційні, наочні, практичні, дистанційні	усний контроль (усне опитування), практична перевірка, графічний контроль
Результати навчання		
ПР1 Застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук	лекція-візуалізація, пояснення, демонстрування, виконання завдань лабораторних робіт, аналіз	Поточний контроль: захист лабораторних робіт, опитування, тестування Підсумковий контроль: тестування
ПР5 Проектувати, розробляти та аналізувати алгоритми розв'язання обчислювальних та логічних задач, оцінювати ефективність та складність алгоритмів на основі застосування формальних моделей алгоритмів та обчислювальних функцій	лекція-візуалізація, пояснення, демонстрування, виконання завдань лабораторних робіт, аналіз	Поточний контроль: захист лабораторних робіт, опитування, тестування Підсумковий контроль: тестування
ПР9 Розробляти програмні моделі предметних середовищ, вибирати парадигму програмування з позицій зручності та якості застосування для реалізації методів та алгоритмів розв'язання задач в галузі	лекція-візуалізація, пояснення, демонстрування, виконання завдань лабораторних робіт, аналіз	Поточний контроль: захист лабораторних робіт, опитування, тестування Підсумковий контроль: тестування



Компетентності/ результати навчання	Методи навчання	Форми і методи оцінювання
комп'ютерних наук		

3. Зміст навчальної дисципліни

Змістовий модуль 1. Сучасні системи промислового програмування. Алгоритмічна декомпозиція у Об'єктно-орієнтованому програмуванні. Мова програмування Java

Тема 1. Основні конструкції мови Java.

Структура програми на мові Java. Використання коментарів. Змінні цілого типу. Оператор виводу. Змінні дійсного типу. Перетворення типів. Отримання робочої програми.

Тема 2. Введення в Сучасні мови програмування. Складені структури даних

Поняття моделі, завдання моделювання. Програмна модель об'єктів. Об'єкт як реалізація моделі. Взаємодія об'єктів. Способи взаємодії. Елементи діаграм UML.

Тема 3. Об'єкти та класи в мові Java.

Основні парадигми об'єктного орієнтованого програмування. Поняття методів і властивостей класу. Способи інкапсуляції і спадкоємства.

Тема 4. Життєвий цикл об'єкта в Java.

Оголошення класу. Програмний код класу. "Народження" об'єкту. Час життя і зона видимості об'єктів. Збирачі "сміття".

Тема 5. Пакети. Документування класу. Імпортування класів

Поняття пакетів класів. Огляд основних пакетів. Оператор import. Онлайн документація. Вимоги до розміщення призначених для користувача пакетів. Доступ до класів з різних пакетів. Компіляція пакетів.

Тема 6. Наслідування класів в Java.

Необхідність операції "спадкоємство". Поняття поодинокого і множинного спадкоємства. Абстрактні класи. "Крихіткі" класи. Ієрахії. Поліморфізм.

Тема 7. Інтерфейси та внутрішні класи, лямбди.

Вирішення проблеми відсутності множинного спадкоємства в java.



Інтерфейси. Альтернатива - інтерфейси і абстрактні класи. Внутрішні класи. Техніка програмування інтерфейсів, внутрішніх класів і лямда функцій

Змістовий модуль 2 Мова програмування C#. Ієрархічне програмування

Тема 8. Прості базові типи, система типів та керуючі конструкції мови C#.

Структура програми на мові C#. Заголовні файли. Використання коментарів. Змінні цілого типу. Оператор виводу. Змінні дійсного типу. Перетворення типів. Оператори циклу: синтаксис, приклади. Оператори розгалуження: синтаксисі, приклади. Інші оператори переходу.

Тема 9. Об'єктно-орієнтовне програмування та класи у мові C#.

ООП в мові. Синтаксис програмування класів. Інкапсуляція. Статичні і динамічні класи. Народження об'єкту. Час життя об'єкту.

Тема 10. Складні базові типи — масиви, структури, перерахування, обгортки класів.

Використовувані типи даних. Стандартні об'єкти. Перетворення типів. Неявна типізація.

Тема 11. Стандартні класи C# та система типів .NET

Огляд стандартних класів. Опис предметних областей для основних стандартних класів. Техніка програмування.

Тема 12. Відношення між класами. Наслідування. Інтерфейси. Поліморфізм.

Базовий та похідний класи. Конструктори похідного класу. Базові функції класу. Ієрархія класів. Множинне наслідування. Роль наслідування при розробці програми.

Тема 13. Функціональний тип у C#. Делегати.

Перевантаження операцій. Ключове слово `operator`. Аргументи операцій. Значення, які повертає операція. Постфіксні операції. Перевантаження бінарних операцій. Перетворення типів. Обробка переривання, делегування "можливостей".

Тема 14. Події та виняткові ситуації у C#.

Необхідність у обробці виключних ситуацій. Синтаксис виключень. Приклади виключних ситуацій. Опис класу виключень. Генерація виключення. `try-catch` блок. Блок обробки.

ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
Силабус навчальної дисципліни
Сучасні мови програмування



4. Структура навчальної дисципліни

Вид заняття /роботи	Назва теми	Кількість годин		Згідно з розкладом
		о/д.ф.	з.ф.	
1	2	3	4	5
	Змістовий модуль 1			
Лекція 1	Введення в Сучасні мови програмування. Складені структури даних.	2		щотижня
Лекція 2	Основні конструкції мови Java.	2	1	щотижня
Лекція 3	Об'єкти та класи в мові Java.	2	1	щотижня
Лекція 4	Життєвий цикл об'єкта в Java.	2	1	щотижня
Лекція 5	Пакети. Документування класу. Імпортування класів	2		щотижня
Лекція 6	Наслідування класів в Java.	2	1	щотижня
Лекція 7	Інтерфейси та внутрішні класи.	4		щотижня
Лаб. роб. 1	Виконання програми простої структури на Java	4	1	щотижня
Лаб. роб. 2	Використання основних операторів Java	4	1	щотижня
Лаб. роб. 3	Програмування на мові Java з використанням класів	4	1	щотижня
Лаб. роб. 4	Програмування з використанням наслідування класів та віртуальних функцій	4	2	щотижня
Самостійна робота	Поглиблене вивчення теми, що вивчається на лекції.	30	27	
Самостійна робота	Підготовка звіту з лабораторної роботи	10	27	
Самостійна робота	Виконання індивідуального завдання	20	27	
	Змістовий модуль 2			
Лекція 8	Прості базові типи, система типів та керуючі конструкції мови C#.	2	0,5	щотижня
Лекція 9	Об'єктно-орієнтовне програмування та класи у мові C#.	2	0,5	щотижня



Вид заняття / роботи	Назва теми	Кількість годин		Згідно з розкладом
		о/д.ф.	з.ф.	
Лекція 10	Складні базові типи — масиви, структури, перерахування, обгортки класів.	2	0,5	щотижня
Лекція 11	Стандартні класи C# та система типів .NET	2	0,5	щотижня
Лекція 12	Відношення між класами. Наслідування. Інтерфейси. Поліморфізм.	2	0,5	щотижня
Лекція 13	Функціональний тип у C#. Делегати.	2	0,5	щотижня
Лекція 14	Події та виняткові ситуації у C#	2	1	щотижня
Лаб. роб. 5	Основи мови C#. Керуючі конструкції. Робота з типами даних.	3	1	щотижня
Лаб. роб. 6	Об'єктно-орієнтоване програмування в C#	4	1	щотижня
Лаб. роб. 7	Успадкування класів і поліморфізм в мові C#.	3	1	щотижня
Лаб. роб. 8	Інтерфейси і внутрішні класи в мові C#.	4	2	щотижня
Самостійна робота	Поглиблене вивчення теми, що вивчається на лекції.	30	27	щотижня
Самостійна робота	Підготовка звіту з лабораторної роботи	10	27	щотижня
Самостійна робота	Виконання індивідуального завдання	20	27	щотижня

Методичні рекомендації до лабораторних занять, перелік завдань розміщені в СЕЗН ЗНУ <https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886>

5. Види і зміст контрольних заходів

Вид заняття/ роботи	Вид контрольного заходу	Зміст контрольного заходу*	Критерії оцінювання та термін виконання*	Усього балів
Поточний контроль				
Підготовка та захист лабораторної роботи № 1, 2, 3, 4	ситуаційна задача, звіт та його захист, відповіді на контрольні питання	Розміщено в СЕЗН ЗНУ https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	Розміщено в СЕЗН ЗНУ https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	30

ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Силабус навчальної дисципліни

Сучасні мови програмування



Вид заняття/ роботи	Вид контрольного заходу	Зміст контрольного заходу*	Критерії оцінювання та термін виконання*	Усього балів
Підготовка та захист лабораторної роботи № 5, 6, 7, 8	ситуаційна задача, звіт та його захист, відповіді на контрольні питання	Розміщено в СЕЗН ЗНУ https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	Розміщено в СЕЗН ЗНУ https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	30
Усього за поточний контроль розділу 1 та 2				60
Підсумковий контроль				
Залік /Іспит	Теоретичне завдання,	Питання для підготовки: Розміщено в СЕЗН ЗНУ https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	Розміщено в СЕЗН ЗНУ https://moodle.znu.edu.ua/course/view.php?id=11886	20
	самостійна робота	Зміст, вимоги до оформлення		20
Усього за підсумковий контроль				40

Примітка: студентам бали виставляються за виконані лабораторні завдання та за засвоєння певного обсягу теоретичного матеріалу - виконання індивідуального (або контрольного) завдання. *Накопичення балів здійснюється протягом семестру та протягом вивчення курсу.*

Шкала оцінювання ЗНУ: національна та ECTS

За шкалою ECTS	За шкалою університету	За національною шкалою	
		Екзамен	Залік
A	90 – 100 (відмінно)	5 (відмінно)	Зараховано
B	85 – 89 (дуже добре)	4 (добре)	
C	75 – 84 (добре)		
D	70 – 74 (задовільно)	3 (задовільно)	
E	60 – 69 (достатньо)		
FX	35 – 59 (незадовільно – з можливістю повторного складання)	2 (незадовільно)	Не зараховано
F	1 – 34 (незадовільно – з обов’язковим повторним курсом)		



6. Основні навчальні ресурси

Рекомендована література

1. Бичков О. С., Іванов Є. В. Об'єктно-орієнтоване програмування мовою C#: підручник. Київ : Київ. ун-т, 2018. 208 с.
2. Зеленський О. С., Лисенко В. С. Розробка Windos-додатків на мові C# : навч. посіб. Ч. 2. Кривий Ріг : Держ. ун-т економіки і технологій, 2023. 357 с. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi78/0058674.pdf>.
3. Зеленський О. С., Лисенко В. С. Розробка Windos-додатків на мові C# : навч. посіб. Ч. 1. Кривий Ріг : Держ. ун-т економіки і технологій, 2023. 160 с. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi78/0058684.pdf>.
4. Кадомський К. К., Ніколюк П. К. Java. Теорія і практика : навч. посіб. Вінниця : Донну, 2019. 197 с. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi70/0051176.pdf>.
5. Попівший В. І. Сучасні мови програмування : метод. посіб. Запоріжжя : ЗДІА, 2006. 134 с. URL: <http://ebooks.znu.edu.ua/files/ZII/metodychky/do2018/f001052.pdf>.
6. Решевська К. С., Лісняк А. О., Борю С. Ю. Об'єктно-орієнтоване програмування : навч. посіб. Запоріжжя : ЗНУ, 2020. 94 с. URL: <http://ebooks.znu.edu.ua/files/metodychky/2020/06/0045039.doc>.
7. Ткаченко К. О., Ткаченко О. А., Ткаченко О. І. Програмування мовою Java : курс лекцій : навч. посіб. Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2024. 280 с. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi83/0063531.docx>.
8. Шпак З. Я. Програмування мовою C : навч. посіб. Львів : Оріяна-Нова, 2006. 432 с.
9. Bernstein D. Patterns for Beginning Programmers: With Examples in Java. Harrisonburg : James Madison University Pressbooks, 2022. 181 p. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi84/0063935.pdf>.
10. Downey A. B., Mayfield C. Think Java:. 2nd ed. Needham : Green Tea Press, 2020. 351 p. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi84/0063933.pdf>.
11. Java-програмування: комп'ютерний практикум : навч. посіб. / уклад.: Ю. А. Тарнавський. Київ : КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2021. 95 с. URL: <http://files.znu.edu.ua/files/Bibliobooks/Inshi70/0051189.pdf>.
12. Learning Java by Patrick Niemeyer, Daniel Leuck Publisher: O'Reilly Media 2022 ISBN/ASIN: B00DDZPC9I Number of pages: 1010
13. Learn C# Programming by Creating Games with Unity (Beginner): Learn C# and Enjoy the Process, Patrick Felicia, LPF Publishing, 2024, P.583
14. Mastering Java: 100+ Solved and Commented Exercises to Accelerate your Learning, Ruhan Conceicao, Independently published, 2023, P. 353
15. Learning Java: An Introduction to Real-World Programming with Java, 6th Edition (Final), Marc Loy, Patrick Niemeyer, Daniel Leuck, O'Reilly Media, Inc., 2023, P. 549
16. Essential C# 12.0, 8th Edition (Early Release), Mark Michaelis, Addison-Wesley/Pearson, 2023, P. 196

Інформаційні ресурси

1. <https://w3schoolsua.github.io/java/index.html#gsc.tab=0>
2. <https://docs.oracle.com/en/java/>
3. <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
4. <https://www.infoq.com/java/>
5. <https://www.reddit.com>
6. <https://w3schoolsua.github.io/cs/index.html#gsc.tab=0>

ЗАПОРІЗЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
Силабус навчальної дисципліни
Сучасні мови програмування



7. <https://learn.microsoft.com>
8. <https://www.c-sharpcorner.com>
9. <https://dotnet.microsoft.com>
10. <https://www.csharpstation.com>



7. Регуляції і політики курсу

Відвідування занять. Регуляція пропусків.

Відвідування усіх занять є обов'язковим. Студенти зобов'язані дотримуватися усіх строків, визначених для виконання усіх видів робіт, передбачених даною дисципліною. Пропуски та запізнення на заняття є недопустимими.

Політика академічної доброчесності

Кожний студент зобов'язаний дотримуватися принципів академічної доброчесності. Письмові завдання з використанням часткових або повнотекстових запозичень з інших робіт без зазначення авторства – це *плагіат*. Використання будь-якої інформації (текст, фото, ілюстрації тощо) мають бути правильно процитовані з посиланням на автора! Якщо ви не впевнені, що таке плагіат, фабрикація, фальсифікація, порадьтеся з викладачем. До студентів, у роботах яких буде виявлено списування, плагіат чи інші прояви недоброчесної поведінки можуть бути застосовані різні дисциплінарні заходи (див. посилання на Кодекс академічної доброчесності ЗНУ в додатку до силабусу). Неприпустиме складання роботи, виконаної іншою особою.

Використання комп'ютерів/телефонів на занятті

Використання мобільних телефонів, ноутбуків та інших гаджетів під час лекційних та лабораторних занять дозволяється виключно у навчальних цілях (з активованим режимом «без звуку»).

Комунікація

Комунікація викладача зі студентами здійснюється безпосередньо на заняттях та додатково за допомогою месенджерів (наприклад, Telegram), електронної пошти і в СЕЗН Moodle (форум курсу, приватні повідомлення)

Визнання результатів неформальної та інформальної освіти

Здобувачі освіти мають право на визнання результатів навчання, отриманих поза межами формальної освітньої програми (неформальна та інформальна освіта). Результати можуть бути зараховані як виконання окремих тем, розділів, видів навчальних занять, завдань самостійної роботи, за умови їх відповідності програмним результатам навчання.

Успішне проходження курсів на онлайн платформах (наприклад, Prometheus, Coursera, edX, Udemy тощо), зміст яких корелює з тематикою дисципліни та вказаних в електронному курсі дисципліни в СЕЗН ЗНУ на платформі Moodle, може бути зараховано згідно з правилами визначеними в Положенні ЗНУ Про порядок визнання результатів навчання, здобутих шляхом неформальної та / або інформальної освіти (<https://surl.li/gachqj>).



ДОДАТКОВА ІНФОРМАЦІЯ

ГРАФІК ОСВІТНЬОГО ПРОЦЕСУ НА 2025-2026 н.р. доступний за адресою: <https://surl.li/vlw eo j>

НАВЧАННЯ ТА ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ЯКОСТІ ОСВІТИ. Перевірка набутих студентами знань, навичок та вмінь є невід'ємною складовою системи забезпечення якості освіти і проводиться відповідно до Положення про організацію та методику проведення поточного та підсумкового семестрового контролю навчання студентів Запорізького національного університету: <https://surl.li/wd z j r l>

ПОВТОРНЕ ВИВЧЕННЯ ДИСЦИПЛІН. Наявність академічної заборгованості до 6 навчальних дисциплін (у тому числі проходження практики чи виконання курсової роботи) за результатами однієї екзаменаційної сесії є підставою для надання студенту права на повторне вивчення зазначених навчальних дисциплін. Процедура повторного вивчення визначається Положенням про порядок повторного вивчення навчальних дисциплін та повторного навчання у ЗНУ: <https://surl.lu/hf j b y a>

ВИРІШЕННЯ КОНФЛІКТІВ. Порядок і процедури врегулювання конфліктів, пов'язаних із корупційними діями, зіткненням інтересів, різними формами дискримінації, сексуальними домаганнями, міжособистісними стосунками та іншими ситуаціями, що можуть виникнути під час навчання, регламентуються Положенням про порядок і процедури вирішення конфліктних ситуацій у ЗНУ: <https://surl.li/qg a c q a>

Конфліктні ситуації, що виникають у сфері стипендіального забезпечення здобувачів вищої освіти, вирішуються стипендіальними комісіями факультетів, коледжів та університету в межах їх повноважень, відповідно до:

Положення про порядок призначення і виплати академічних стипендій у ЗНУ: <https://surl.li/un w z z m>

Положення про призначення та виплату соціальних стипендій у ЗНУ: <https://surl.lu/xk x m u z>

ПСИХОЛОГІЧНА ДОПОМОГА. Кабінет практичного психолога **Марті Ірини Вадимівни** – навч. корп. №4, каб. №235 (понеділок, середа, четвер 9.00-11.00, 13.00-15.00), навч. корп. №9 (ІННІ) каб.57 (п'ятниця 9.00-11.00, 13.00-15.00), гуртожиток №6 (вул. Добролюбова, 19, середа 9.00-11.00, 13.00-15.00). Попередній запис за тел.: 228-76-48, (099) 253-78-73 щоденно з 9 до 15.

УПОВНОВАЖЕНА ОСОБА З ПИТАНЬ ЗАПОБІГАННЯ ТА ВИЯВЛЕННЯ КОРУПЦІЇ Запорізького національного університету: **Банах Віктор Аркадійович**



Електронна адреса: v_banakh@znu.edu.ua

Гаряча лінія: тел. (061) 227-12-76, факс 227-12-88

РІВНІ МОЖЛИВОСТІ ТА ІНКЛЮЗИВНЕ ОСВІТНЄ СЕРЕДОВИЩЕ.

Центральні входи усіх навчальних корпусів ЗНУ обладнані пандусами для забезпечення доступу осіб з інвалідністю та інших маломобільних груп населення. Допомога для здійснення входу у разі потреби надається черговими охоронцями навчальних корпусів. Спеціалізована допомога: (061) 228-75-11 (начальник охорони). Порядок супроводу (надання допомоги) осіб з інвалідністю та інших маломобільних груп населення у ЗНУ: <https://surl.li/ivcwih>

РЕСУРСИ ДЛЯ НАВЧАННЯ

НАУКОВА БІБЛІОТЕКА: <http://library.znu.edu.ua>. Графік роботи абонементів: понеділок-п'ятниця з 08.00 до 16.00; вихідні дні: субота і неділя.

СИСТЕМА ЕЛЕКТРОННОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ НАВЧАННЯ ЗАПОРІЗЬКОГО НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ (СЕЗН ЗНУ):

<https://moodle.znu.edu.ua>.

Посилання для відновлення паролю:
<https://moodle.znu.edu.ua/mod/page/view.php?id=133015>.

ЦЕНТР ІНТЕНСИВНОГО ВИВЧЕННЯ ІНОЗЕМНИХ МОВ:

<http://sites.znu.edu.ua/child-advance/>